



OMaFoR-TICE

Observatoire Marocain de la Formation et la Recherche en TICE

المركز المغربي للتكوين والبحث في تكنولوجيات المعلومات والاتصالات التربوية

NUMERO
spécial

Bulletin de veille technopédagogique

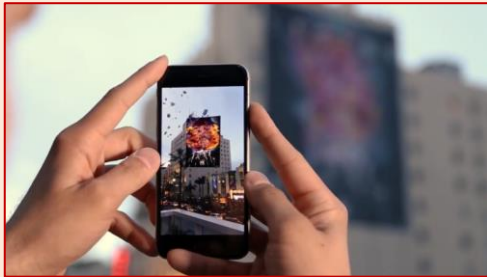
Octobre 2017

A propos de la réalité augmentée

Concept

Selon Ronald T Azuma, chercheur à l'Université de Caroline du Nord, la réalité augmentée peut se définir comme une interface entre des données "virtuelles" et le monde réel. Elle combine le monde réel et les éléments numériques en temps réel, offre à l'utilisateur des possibilités d'interaction en temps réel, et repose généralement sur un environnement 3D.

La réalité augmentée désigne toutes les interactions entre une situation réelle et des éléments virtuels tels que de la 3D, des images 2D ou de la géolocalisation. Cette « interaction est rendue possible par un "device", qui va permettre de positionner et de suivre les éléments numériques en temps réel ». Elle consiste à construire une représentation se superposant au monde réel.



La réalité augmentée s'applique dans plusieurs domaines tels que les loisirs (jeux), l'éducation, l'industrie, la médecine, le tourisme (elle permet, par exemple, aux touristes ou aux visiteurs de musées de découvrir l'histoire des lieux ou des œuvres en pointant la caméra de leur smartphone dans leur direction) et la formation (par exemple on peut apprendre la procédure de montage d'un appareil étape par étape en voyant les instructions s'afficher en temps réel).

Création des applications de la réalité augmentée

Plusieurs logiciels et services web permettent de créer facilement des projets de réalité augmentée, sans avoir besoin de notions de programmation informatique. Par exemple :



Logiciel de création de la réalité augmentée permettant d'implémenter des fonctionnalités de géolocalisation, de reconnaissance d'image, et de modèle 3D

Téléchargement

<http://www.softpedia.com/get/Authoring-tools/Authoring-Related/metaio-Creator.shtml>

Tutoriel

<https://www.youtube.com/watch?v=LB9DvsW77Sc>



Application mobile facile à utiliser. Elle permet de créer des catalogues d'objets 3D.

Téléchargement

<http://www.augment.com/fr/>

tutoriels

http://www.college-camilleguerin-stmeen.ac-rennes.fr/sites/college-camilleguerin-stmeen.ac-rennes.fr/IMG/pdf/realite_augmentee_avec_augment.pdf

<https://www.youtube.com/watch?v=yoALhwnXvzY>



Logiciel permettant de créer de la réalité augmentée à l'aide d'images, de vidéos et de modèles 3D

Téléchargement

<https://studio.aurasma.com/landing>

Tutoriels

http://ww2.ac-poitiers.fr/techno/IMG/pdf/tutoriel_aurasma.pdf

<https://www.youtube.com/watch?v=Nu0rEI0VPdc>



Logiciel permettant de créer très facilement du contenu en réalité augmentée pour le marketing d'une marque ou d'un produit. il repose sur un système de QR code à placer sur un objet ou son packaging pour permettre au consommateur de visualiser du contenu AR sur son smartphone.

Téléchargement

<https://www.zappar.com/>

Tutoriels

<https://www.youtube.com/watch?v=0O7D5fm7ZJo>

<https://www.youtube.com/user/zappartv>

Pour en savoir plus sur la réalité augmentée :

Délimitation du concept :

<https://www.realite-virtuelle.com/definition-realite-augmentee>

Fonctionnalité et limites

<http://www.futura-sciences.com/tech/definitions/realite-augmentee-realite-augmentee-3963/>

Application dans le domaine éducatif

<https://ecolebranchee.com/2017/10/02/realite-augmentee-apprentissage/>